

HANDBUCH

Dungeon Keeper™:
The Deeper Dungeons™

WARNUNG FÜR DIE BESITZER VON PROJEKTIONS-FERNSEHGERÄTEN:

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Vermeiden Sie wiederholte oder längere Benutzung der Großbildschirme durch Computerspiele.

EPILEPSIE-WARNUNG

BITTE LESEN SIE DIESE HINWEISE, BEVOR SIE DAS SPIEL BENUTZEN ODER IHRE KINDER DAMIT SPIELEN LASSEN.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computer- oder Videospielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben.

Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen.

Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Computer- und Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Computer- bzw. Videospiels Symptome, wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen, auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel, und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

- Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt.
- Verwenden Sie für die Wiedergabe des Spiels einen möglichst kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben.
- Achten Sie darauf, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Legen Sie bei der Benutzung eines Computer- oder Videospiels eine Pause von mindestens 10 - 15 Minuten pro Stunde ein.

Böse ist uns nicht gut genug ...

Die Welt unterliegt Eurer bösen Herrschaft. Der Avatar mitsamt seiner gutgläubigen Bande von Tunichtguten liegen zerschmettert zu Euren Füßen. Ihr habt die absolute Macht, und unzählige unterwürfige Untergebene gehorchen jedem Wink Eures Fingers. Chaos durchzieht das Land, und Ihr seid der Herrscher ...

Bald schon jährt sich der Tag Eures großartigen Sieges, und das Land bereitet sich gerade auf eine wilde, grausame Orgie vor, da erreicht Euch zu später Stunde eine fürchterliche Nachricht - eine die Ihr mit Sicherheit niemals erwartet hättet: Der Avatar ist zurückgekehrt, wiedergeboren durch einige fehlgeleitete Ritter, die das Kampfgetümmel Eures letzten Siegeszugs irgendwie überlebt hatten. Sie haben ein neues Netzwerk unterirdischer Höhlen errichtet und eine neue Armee aufgestellt. Jetzt ist es an Euch, noch einmal ohne Zögern zuzuschlagen und den Avatar und seine widerwärtigen Legionen ein für alle mal zu vernichten....

Neue Features

- Fünfzehn neue Level
- Fünfzehn neue Mehrspieler-Level
- Neue Dungeon-Grafiken
- Verbesserte Künstliche Intelligenz für gegnerische Dungeon Keeper™:
    - Gegnerische Keeper verkaufen Türen und Fallen, um Profit zu machen
    - Gegnerische Keeper horten ihr Gold
    - Deutlich verbesserte Goldsuch-Fähigkeiten
- Weitere Verbesserungen:
    - Kreaturen werden nicht mehr zu unerforschten Gebieten auf der Karte teleportiert
    - Gruppen, deren Anführer das Zeitliche gesegnet hat, wählen einen neuen Chef und führen ihren Kampf fort
    - Verbesserte Kreaturen-Intelligenz

The Deeper Dungeons™ installieren

Wichtig: Sie benötigen die original Dungeon-Keeper-CD, um The Deeper Dungeons™ spielen zu können. Wenn Sie Dungeon Keeper™ noch nicht auf Ihrem PC installiert haben, können Sie die Zusatzmissionen nicht installieren.

The Deeper Dungeons™ ersetzt nicht die komplette Dungeon Keeper™-Version auf Ihrer Festplatte. Es werden lediglich einige alte Dateien ersetzt oder neue installiert, die zum Spielen benötigt werden.

MS-DOS®

Wenn Sie die MS-DOS®-Version von Dungeon-Keeper installiert haben, müssen Sie auch die MS-DOS®-Version von The Deeper Dungeons™ installieren.

1. Legen Sie die CD The Deeper Dungeons™ in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
2. Geben Sie den entsprechenden Buchstaben Ihres CD-ROM-Laufwerks und einen Doppelpunkt ein (normalerweise D:) und drücken Sie Enter.
3. Geben Sie setup ein und drücken Sie Enter; das Installationsprogramm beginnt.
4. Folgen Sie den Bildschirm-Anweisungen, um die Installation von The Deeper Dungeons™ abzuschließen.

Bei der Installation von The Deeper Dungeons™ müssen Sie das Verzeichnis angeben, in das Sie Dungeon Keeper™ installiert haben. Stellen Sie sicher, daß Sie das korrekte Verzeichnis angegeben haben, da Sie sonst das Installationsprogramm nicht starten können.

Windows® 95

Wenn Sie die Windows® 95-Version von Dungeon Keeper™ installiert haben, müssen Sie auch die Windows® 95-Version von The Deeper Dungeons™ installieren.

1. Starten Sie das Windows® 95-Betriebssystem und legen Sie die CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Doppelklicken Sie auf "Setup" im Quellverzeichnis der CD, um die Installation zu starten.
2. Folgen Sie den Bildschirm-Anweisungen, um The Deeper Dungeons™ zu installieren. Das Installationsprogramm erkennt automatisch, wo Dungeon Keeper™ installiert wurde, und wird die Dateien automatisch aktualisieren.
3. Wenn Windows® 95 die Deeper-Dungeon-CD nicht automatisch erkennt, lassen Sie setup aus dem Quellverzeichnis der CD laufen, und das Installationsprogramm beginnt.

The Deeper Dungeons™ spielen

Um die neu installierten Level zu spielen, laden Sie The Deeper Dungeons™ unter MS-DOS®, indem Sie DEEPER.EXE wählen, und unter Windows® 95, indem Sie Start> Programme> Bullfrog-Menü> The Deeper Dungeons™ wählen. Wenn das Hauptmenü erscheint, klicken Sie auf den Button The Deeper Dungeons™. Im nachfolgenden Menü finden Sie eine Namensliste der neuen Länder. Wählen Sie das Land, indem Sie spielen möchten, indem Sie auf den Namen linksklicken. Sie können die Länder in beliebiger Reihenfolge spielen.

Die Mehrspieler-Karten sind den Mehrspieler-Level-Karten hinzugefügt. Um ein neues Multiplayer-Spiel zu starten, wählen Sie es wie gewöhnlich aus und klicken auf eine der neuen Fahnen, um den Level zu laden.

Problemlösungen

Dungeon Keeper™ in hoher Auflösung spielen

Um Dungeon Keeper™ in hoher Auflösung zu spielen, drücken Sie Alt-R. Beachten Sie bitte, daß Sie für dieses Feature einen PC mit 16 MB RAM benötigen. Wenn Sie die MS-DOS®-Version des Spiels unter Windows® 95 installiert haben, benötigen Sie mehr als 16 MB RAM, da Sie möglicherweise nicht genügend Speicher zur Verfügung haben. Wenn Sie Alt-R drücken und das Spiel die Auflösung nicht ändert, haben Sie nicht genügend Speicher.

Sie benötigen mehr als 8 MB RAM, um die Spezial-Sichteffekte einzuschalten, wenn Sie eine Symbiose mit einer Kreatur eingehen.

Geister

Anders als im Handbuch beschrieben, können Geister aus spieltechnischen Gründen nicht durch geschlossene Türen und Wände hindurch schweben.

Wie Teufler Drachen werden

Teufler können in bestimmten Leveln des Spiel zu Drachen werden. Da der Drache eine sehr mächtige Kreatur ist, wurde dieses Feature auf einige Level beschränkt, um andere Level anspruchsvoller zu gestalten.

Den Spruch "Zusammenrufen" abbrechen

Häufig treten beim Abbruch des Spruchs "Zusammenrufen" Schwierigkeiten auf. Im folgenden wird erklärt, wie Sie diesen Spruch benutzen können:

Wenn Sie auf das Icon "Zusammenrufen" klicken, verwandelt sich der Mauszeiger in eine wehende Fahne. Sie sind nun im Modus "Spruch anwenden".

Klicken mit der linken Maustaste

Wenn Sie mit der linken Maustaste zum ersten Mal auf den Boden klicken, erscheint eine Flagge. Klicken Sie nicht mit der rechten Maustaste. Jede Kreatur, die sich in der Nähe der Flagge befindet, verfällt in einen Trance-Zustand und läuft auf die Flagge zu.

Wenn Sie den Spruch das erste Mal "aussprechen", wechseln Sie vom Modus "Spruch anwenden" in den Modus "Bewegen". Das bedeutet, daß Sie die Flagge beliebig über den Boden bewegen können, indem Sie linksklicken. Alle Kreaturen, die bereits unter dem Einfluß der Flagge stehen, versuchen, diese zu erreichen, auch wenn sie sich gerade auf der anderen Seite der Karte befinden. Mit diesem Feature können Sie die Flagge durch Ihren Dungeon bewegen, indem Sie auf den Boden linksklicken und so Ihre Kreaturen zu einer Armee zusammenrufen. Wenn Sie die Flagge auf der anderen Seite der Karte im gegnerischen Dungeon plazieren, laufen alle Kreaturen der Flagge nach und versammeln sich im gegnerischen Revier.

Klicken mit der rechten Maustaste

Wenn Sie mit der rechten Maustaste im Modus "Bewegen" klicken, verläßt der Mauszeiger den Modus "Bewegen". Sie brechen damit den Spruch nicht ab, die Flagge bleibt also aktiviert und zieht weiterhin Kreaturen an. Durch dieses Feature läuft der Spruch "im Hintergrund" weiter, und Sie können währenddessen andere Sprüche anwenden oder Räume bauen und später zum Spruch "Zusammenrufen" zurückkehren.

Wenn Sie rechtsklicken, bevor Sie den Spruch anwenden (während Sie noch im Modus "Spruch anwenden" sind), brechen Sie den Spruch ab, und der Mauszeiger verwandelt sich in den Normalzustand zurück.

Wenn Sie im Modus "Bewegen" rechtsklicken, können Sie wieder in diesen Modus zurückkehren und die Flagge weiter bewegen, wenn Sie erneut auf das Spruch-Icon klicken.

Den Spruch "Zusammenrufen" abbrechen

Um den Spruch korrekt abzubrechen, muß Ihr Mauszeiger eine wehende Fahne sein, (Modus "Bewegen"). Dann müssen Sie auf das Spruch-Icon in der Menüleiste klicken. Die Flagge verschwindet, und Ihre Kreaturen kehren zu ihrer normalen Arbeit zurück. Wenn Sie im Modus "Spruch anwenden" sind, können Sie den Spruch noch mal anwenden. Wenn Sie die rechte Maustaste benutzen, bringen Sie Ihren Mauszeiger in den Normalzustand zurück.

Wenn Sie die rechte Maustaste benutzen, nachdem Sie einen Spruch angewendet haben, müssen Sie zweimal auf das Spruch-Icon klicken: einmal, um zurück zum Modus "Bewegen" zu gelangen, und einmal, um den Spruch endgültig abzubrechen.

Denken Sie daran: Sie können die Reichweite des Spruchs erweitern, indem Sie die linke Maustaste gedrückt halten, wenn Sie den Spruch anwenden oder die Fahne verschieben.

Wenn Sie den Spruch auf Ihr eigenes Gebiet anwenden, kostet er kein Geld. Sie müssen nur bezahlen, wenn Sie ihn auf gegnerischem Territorium anwenden. Wenn Sie den Spruch in einem gegnerischen Raum anwenden, zerstören Ihre Kreaturen diesen Raum, sobald sie dort angekommen sind.

Der Spruch "Böser Blick" funktioniert genauso.

Technische Unterstützung

Falls Sie immer noch Probleme mit dieser Software haben, nachdem Sie ALLE Schritte nochmals gründlich überprüft haben, lesen Sie bitte den folgenden Abschnitt.

Wichtig: Lesen Sie den folgenden Abschnitt sorgfältig, bevor Sie uns anrufen

Bei den heutigen PCs gibt es Millionen verschiedener Kombinationen von Hardware und Software.

Die folgenden Informationen müssen Sie vom Hersteller Ihres Computers erhalten oder aus Ihrer PC-Dokumentation entnommen haben, BEVOR Sie unsere Customer-Service-Abteilung anrufen:

(Hinweis: Die Informationen in den fettgedruckten Zeilen 3 bis 5 können Sie direkt von Ihrem PC-Hersteller erhalten.)

1. Die Fehlermeldung, die erschien, als das Problem auftrat (falls vorhanden).
2. Eine Auflistung der technischen Daten Ihres PCs:

CPU-Geschwindigkeit und Typ	**Größe des Arbeitsspeichers (RAM)**
Geschwindigkeit und Typ des CD-ROM-Laufwerks	**Typ der Soundkarte**
Typ der Grafikkarte	**Größe der Festplatte und wieviel freier Platz**

Das Betriebssystem z.B. Windows® 95, Windows® 3.11 oder andere
Eine Auflistung Ihrer Autoexec.bat- und Config.sys-Systemdateien
Die Versionen Ihrer DirectX-Treiber (nur für Windows®-95-Spiele, siehe Abschnitt "DirectX" für detaillierte Informationen)

(Sehen Sie im Abschnitt "Wie gelange ich an die benötigten Informationen?" nach.)

- **Wenn Ihr Spiel nur unter Windows® 3.1 oder Windows® 95 läuft, benötigen Sie folgende Informationen nicht: (Sehen Sie dazu auf dem blauen Sku-Aufkleber auf der Verpackung nach.)**

3. Die Maustreiber-Zeile in der Autoexec.bat: z.B.
C:\Mouse\Mouse.exe
4. Die CD-ROM-Laufwerks-Zeile in der Config.sys: z.B.
Device=C:\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD0001
5. Sämtliche Soundkarten-Zeilen aus der Autoexec.bat und Config.sys: z.B.
Set Blaster=A220 I5 D1 H5 P330 T6,
C:\SB16\SB16SET.EXE

Wenn Sie die oben genannten Informationen nicht finden können, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder Hersteller.

Wenn Sie jedoch immer noch Probleme haben, dann steht Ihnen die Customer-Service-Abteilung von Electronic Arts während der folgenden Öffnungszeiten zur Verfügung: Montag bis Freitag von 9.30 Uhr bis 17.30 Uhr unter der Rufnummer 02408/940-555. Sie können uns aber auch unter der folgenden Adresse schriftlich erreichen und die oben genannten Informationen mitschicken. Bitte geben Sie auch eine Telefonnummer an, unter der Sie tagsüber erreichbar sind. Electronic Arts Customer Service, Pascalstr. 6, D-52076 Aachen.

Wie gelange ich an die benötigten Informationen?

Windows®-95-Benutzer

1. Rechtsklicken Sie auf Arbeitslatz.
2. Linksklicken Sie auf Eigenschaften.
3. Der Bildschirm "Eigenschaften für System" wird zeigen, wieviel RAM (Arbeitsspeicher) Sie haben und welches Fabrikat Ihre CPU ist, z.B. Intel/Cyrix.

Hinweis: Windows® 95 erkennt den Cyrix-Chip nicht immer korrekt, deshalb kann es sein, daß es ihn als einen 486er bezeichnet.

4. Klicken Sie jetzt auf den Geräte-Manager.
5. Klicken Sie auf das "+"-Symbol der entsprechenden Geräte, d.h.

- CD-ROM-Treiber
- Grafikkarten
- Audio-, Video- und Game-Controller.
  Dann werden die jeweiligen Gerätehersteller angezeigt.

6. Die CPU-Geschwindigkeit können Sie sehen, wenn Sie Ihren PC neustarten und in die obere linke Ecke des Bildschirms sehen. Sie sollten eine CPU-Geschwindigkeit von z.B. 166 MHz sehen. Das ist die von Ihnen benötigte Prozessor-Geschwindigkeit.
7. So können Sie nach einem DOS-Maustreiber suchen:

- Klicken Sie auf "Start".
- Bewegen Sie Ihren Mauszeiger auf "Suchen" und klicken Sie auf "Dateien/Ordner".
- Bringen Sie den Bildschirm auf maximale Größe, indem Sie auf das mittlere Kästchen oben rechts im Fenster "Suchen" klicken.
- Tippen Sie in die Box "Name/Ort" zuerst "Mouse.exe" und drücken Sie dann die Enter-Taste. (Stellen Sie sicher, daß in der Box "Suchen in" immer "(C:)" steht. Das bedeutet, daß die Suche immer im Stammverzeichnis beginnt.)
- Falls nichts im Bildschirm erscheint, versuchen Sie statt dessen "Mouse.com" einzutippen.
- Falls Sie eine der Dateien aufgelstet haben, tippen Sie bitte die Mauszeile in die Autoexec.bat ein, z.B. C:\mouse\mouse und die Details, die Sie in der Ordner- und Namen-Spalte finden. Wenn Sie keine dieser Dateien aufgelistet haben, wenden Sie sich bitte an Microsoft und fragen Sie dort nach einem Microsoft-DOS-Treiber der Version 8.2.

8. Doppelklicken Sie links auf "Arbeitsplatz" und dann auf das Quadrat-Symbol, um die maximale Bildschirmgröße zu erhalten.
9. Linksklicken Sie jetzt auf Ihre Festplatte (C:\), dann wird aufgelistet, wieviel freien Festplattenplatz und wieviel Platz Sie insgesamt auf Ihrer Festplatte haben.
10. Klicken Sie auf "Start", gehen Sie dann auf "Programme", klicken Sie auf die "MS-DOS®-Eingabeaufforderung".
11. Wenn Sie sich im MS-DOS®-Modus befinden, tippen Sie "CD\" und drücken Enter. Tippen Sie danach "Type Autoexec.bat |more" und drücken Enter. (Um an dieses Zeichen "|" zu gelangen, halten Sie die Alt-Gr-Taste gedrückt und drücken gleichzeitig die Taste, die sich direkt rechts neben der linken Shift-Taste befindet.)
    Für Ihre CD-ROM-Zeile suchen Sie bitte nach einer Zeile, die folgendes enthält: "MSCDEX.EXE". Schreiben Sie die Zeile genau so auf, wie Sie sie vorfinden.
    Für Ihre Soundkarten-Zeile suchen Sie nach einer oder mehreren Zeilen, die entweder einen Bezug zu "Set sound" und/oder "Set Blaster" haben. Schreiben Sie die Zeile genau so auf, wie Sie sie vorfinden.
12. Befolgen Sie die gleichen Schritte für die Config.sys-Datei. Auch hier suchen Sie wieder nach detaillierten Informationen für die Zeilen Ihrer Soundkarte und Ihres CD-ROM-Laufwerks.

Windows®-3.1-Benutzer und andere

1. Beenden Sie Windows® und gehen Sie zum Dos-Prompt.
2. Tippen Sie MEM ein, um die Menge Ihres freien XMS-Speichers zu überprüfen.
3. Tippen Sie MSD und drücken Sie Enter, um zu Microsoft Diagnostics zu gelangen.
4. Klicken Sie auf die Mouse (Maus), um Treiber-Version und Hersteller zu erfahren.
5. Klicken Sie auf Video, um Hersteller und VESA-Treiber-Version zu erfahren.
6. Klicken Sie auf Disk Drives und scrollen Sie an das Ende der Liste für die Mscdex-Version, die Gesamtgröße des Festplattenplatzes auf Laufwerk C: und die Größe des freien Platzes.
7. Schauen Sie nach der "OS-Version ..." (Betriebssystem) und schreiben Sie sie auf.
8. Die CPU-Geschwindigkeit können Sie sehen, wenn Sie Ihren Computer neustarten und in die obere linke Ecke Ihres Bildschirms sehen. Sie sollten eine CPU-Geschwindigkeit von z.B. 166 MHz sehen. Das ist die von Ihnen benötigte Prozessor-Geschwindigkeit. Sehen Sie in der Dokumentation nach oder wenden Sie sich an Ihren Hersteller, um das CPU-Fabrikat, z.B. Intel oder Cyrix und Details über das CD-ROM-Laufwerk herauszufinden.
9. Sehen Sie in Ihrer PC-Dokumentation nach oder wenden Sie sich an den Hersteller, um den exakten Namen der Soundkarte herauszufinden, z.B. Sound Blaster AWE32.
10. Doppelklicken Sie links auf die Box, die sich oben links im Bildschirm befindet, um zum DOS-Modus zu gelangen. Wenn Sie im MS-DOS®-Modus sind, tippen Sie "CD\" und drücken dann Enter. Tippen Sie jetzt "Type Autoexec.bat |more" und drücken Enter. (Um an dieses Zeichen "|" zu gelangen, halten Sie die Alt-Gr-Taste gedrückt und drücken gleichzeitig die Taste, die sich direkt rechts neben der linken Shift-Taste befindet.) Für Ihre CD-ROM-Zeile müssen Sie nach einer Zeile suchen, die folgendes enthält: "MSCDEX.EXE". Schreiben Sie die Zeile genau so auf, wie Sie sie vorfinden. Für Ihre Soundkarten-Zeile suchen Sie nach einer oder mehreren Zeilen, die entweder einen Bezug zu "Set sound" und/oder "Set Blaster" haben. Schreiben Sie die Zeile genau so auf, wie Sie sie vorfinden.
11. Befolgen Sie die gleichen Schritte für die Config.sys-Datei. Auch hier suchen Sie wieder nach detaillierten Informationen für die Zeilen Ihrer Soundkarte und CD-ROM-Laufwerks.

Die Suche nach DOS-Treibern im DOS-Modus

Um nach einem DOS-Treiber zu suchen, befolgen Sie bitte die folgenden Schritte.

Wenn Sie z.B. einen Maustrreiber auf Ihrer Festplatte finden möchten, tippen Sie CD\ und drücken dann Enter. (Das stellt sicher, daß Sie Ihre Suche im Stammverzeichnis beginnen.) Tippen Sie jetzt DIR MOUSE.EXE /S /P und drücken dann Enter.

Jetzt wird Ihre Festplatte nach einer Datei mit dem Namen MOUSE.EXE durchsucht. Der Computer wird dann melden, ob und wo er die Datei gefunden hat. Jetzt können Sie sich den Pfad merken, z.B. C:\MOUSE\MOUSE.EXE.

Sie können den gleichen Befehl benutzen, um nach jeder beliebigen Datei zu suchen. Sie müssen lediglich den Dateinamen MOUSE.EXE durch den von Ihnen gewünschten ersetzen.

So können Sie uns On-Line erreichen

Internet e-mail: de-support@ea.com

World Wide Web: Schauen Sie sich unsere Web Site an: http://www.ea.com

FTP: Gelangen Sie zu unsrer FTP-Site: ftp.ea.com

CompuServe: Game Publisher-Forum A (GO GAMEPUB)

AOL: Kennwort EA

Oder schicken Sie eine e-mail an 76004,237

Mitwirkende

Produzent
Alex Peters

Programmierung
Alex Peters

Artwork
Andy Bass

Leitung Level-Design
Barrie Parker

Level-Design
Barrie Parker
Andy Robson
Steve Lawrie
Tim Minor
Andy Trowers
Wayne Frost
Jon Rennie
Matt Dixon

Zusätzliches Artwork
Adam Coglan

Skript und Dokumentation
Jon Rennie

Assistenzleitung Design
Andy Robson

Das Team
Andy Robson
Steve Lawie
Andy Trowers
Wayne Frost
Nathan Smethurst
Tristan Paramor
Jeff Brutus

Zusätzliche Tests
Tim Minor
Jon Rennie
Dan Riley

Installation
Andy Nuttall

Produkt-Manager
Pete Murphy

Deutsche Lokalisierungsleitung
Bianca Normann

Deutsche Übersetzung
Dagmar Geller, Rolf D. Busch

Deutsche Sprachaufnahmen
Studio Fröhling

Deutsche Tests:
Kai Pacyna

Deutsche Qualitätssicherung
Markus Weise, Lars Berenbrinker

Deutsches Marketing
Christian Franke, Udett Schaffrath, Hajo Blingen

Original Spiel-Design
Peter Molyneux
Simon Carter
Mark Healey
Dene Carter
Jonty Barnes
Alex Peters

Besonderer Dank an
Simon Carter
Dene Carter
Mark Stacey
Colin Robinson
Steve Fitton
Stan Ragan

HINWEIS

ELECTRONIC ARTS BEHÄLT SICH DAS RECHT VOR, JEDERZEIT UND OHNE VORHERIGE ANKÜNDIGUNG VERBESSERUNGEN UND ÄNDERUNGEN AN DEM HIER BESCHRIEBENEN PRODUKT VORZUNEHMEN.

ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT KEINERLEI VERANTWORTUNG, WEDER AUSDRÜCKLICHER NOCH STILLSCHWEIGENDER ART, IN BEZUG AUF DIESES HANDBUCH, SEINE QUALITÄT ODER VERWENDBARKEIT ODER SEINE EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK. DAS HANDBUCH WIRD "IN DER VORLIEGENDEN FORM" GELIEFERT. ELECTRONIC ARTS ÜBERNIMMT BESTIMMTE BESCHRÄNKTE VERPFLICHTUNGEN IN BEZUG AUF DIE SOFTWARE UND DIE DATENTRÄGER. HIERZU WIRD AUF DIE BESCHRÄNKTE GARANTIE VERWIESEN.

Eingeschränkte Garantie

Electronic Arts erteilt dem ursprünglichen Käufer dieses Computer-Software-Produkts eine für 90 Tage ab Verkaufsdatum geltende Garantie, daß der Datenträger, auf dem das Software-Programm gespeichert ist, keine Mängel an Material und Verarbeitung aufweist. Sollten also während dieser Zeit Mängel an dem Datenträger auftauchen, tauschen Sie das Software-Programm bitte bei dem Händler um, bei dem Sie es gekauft haben. Diese Garantie gilt nicht für Datenträger, die unsachgemäßem oder übermäßigem Gebrauch oder Beschädigungen ausgesetzt waren.

Rücksendung nach Ablauf der Garantiefrist

Um nach Ablauf der Garantiefrist in den Genuß einer Ersatzlieferung zu kommen, senden Sie die Original-CD an Electronic Arts GmbH. Bitte legen Sie eine kurze Beschreibung des Defekts bei, einen Euroscheck über 20,- DM, und vermerken Sie Ihren Namen, Ihre Anschrift sowie eine Telefonnummer, unter der Sie tagsüber erreichbar sind.

Electronic Arts GmbH, Customer Service, Pascalstr. 6, 52076 Aachen

Sollten Sie noch Fragen haben, können Sie uns während unserer Geschäftszeiten unter folgender Telefonnummer erreichen: 0 24 08/9 40 - 5 55.


BFG05101415M


TM
BULLFROG
PRODUCTIONS LTD


BFG05101415M